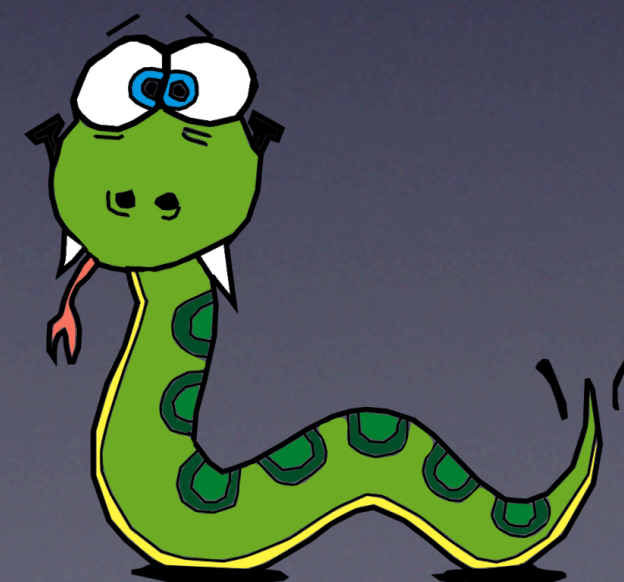
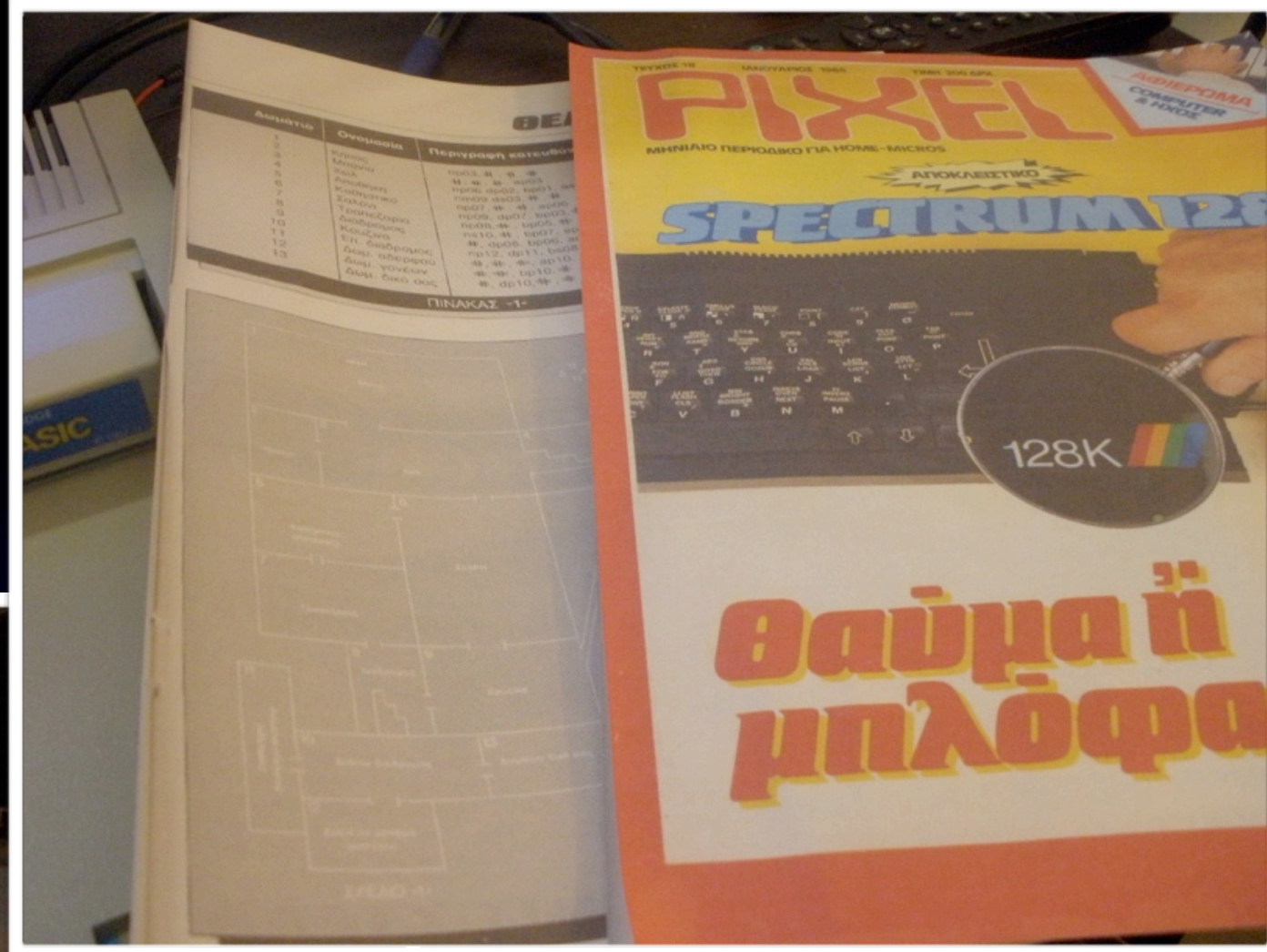


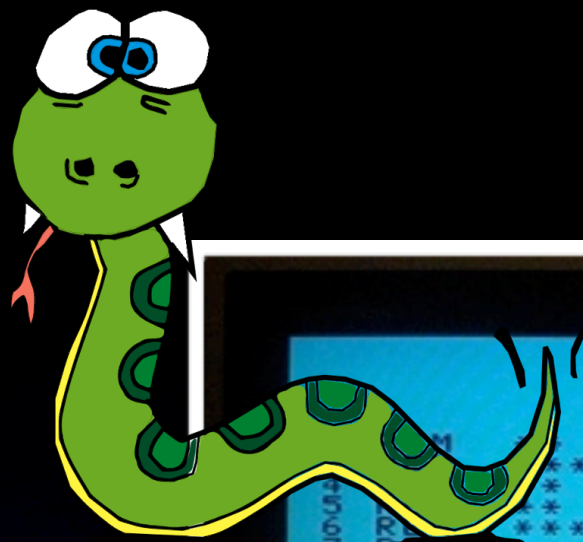
# Python Game Programming

Part II: Η Περιπέτεια!







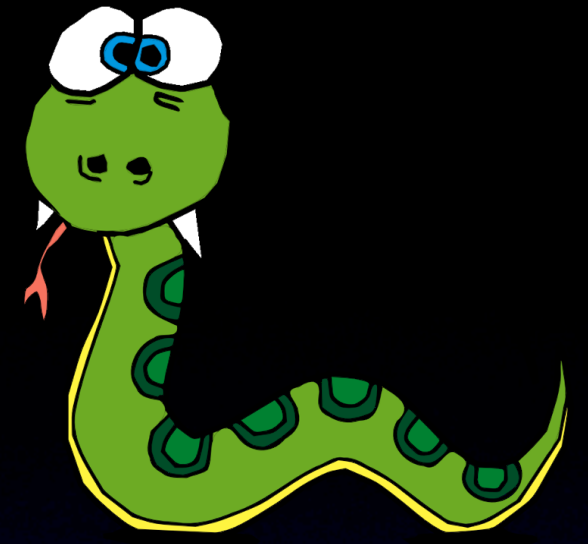


```
ADVENTURE **
*****
(C)1986
TISOFIT INC.
*****
OPTION BASE 1
SCREEN(13), P(13,13)
COLOR(16)
COLOR(1,2,16)
SCREEN(10)
CHAR(135,"003C202020")
CHAR(132,"0010284444")
CHAR(151,"003844447C")
CHAR(140,"0038444444")
```

ΒΡΙΣΚΕΣΑΙ ΣΤΟΝ ΚΗΠΟ. ΠΑΝΤΟΥ Σ  
ΚΟΤΑΔΙ. ΠΟΡΤΑ: ΝΟΤΙΑ  
ΕΝΤΟΝΕΣ: 1=ΒΟΡΕΙΑ, 2=ΑΝΑΤΟΛΙΚΑ  
, 3=ΔΥΤΙΚΑ, 4=ΝΟΤΙΑ

ΤΙ ΘΑ ΚΑΝΕΙΣ;  
?



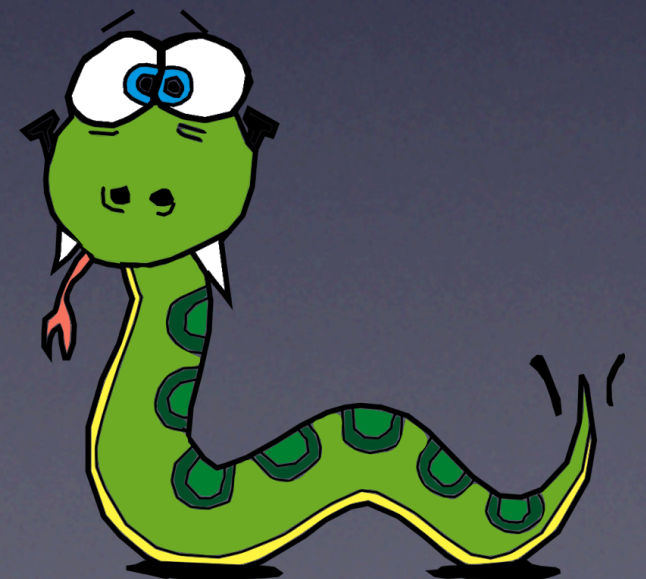


# Νυχτερινή Περιπέτεια :)

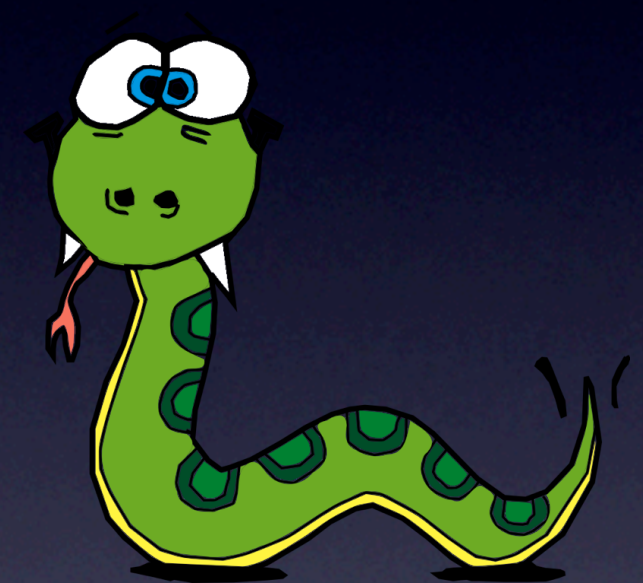
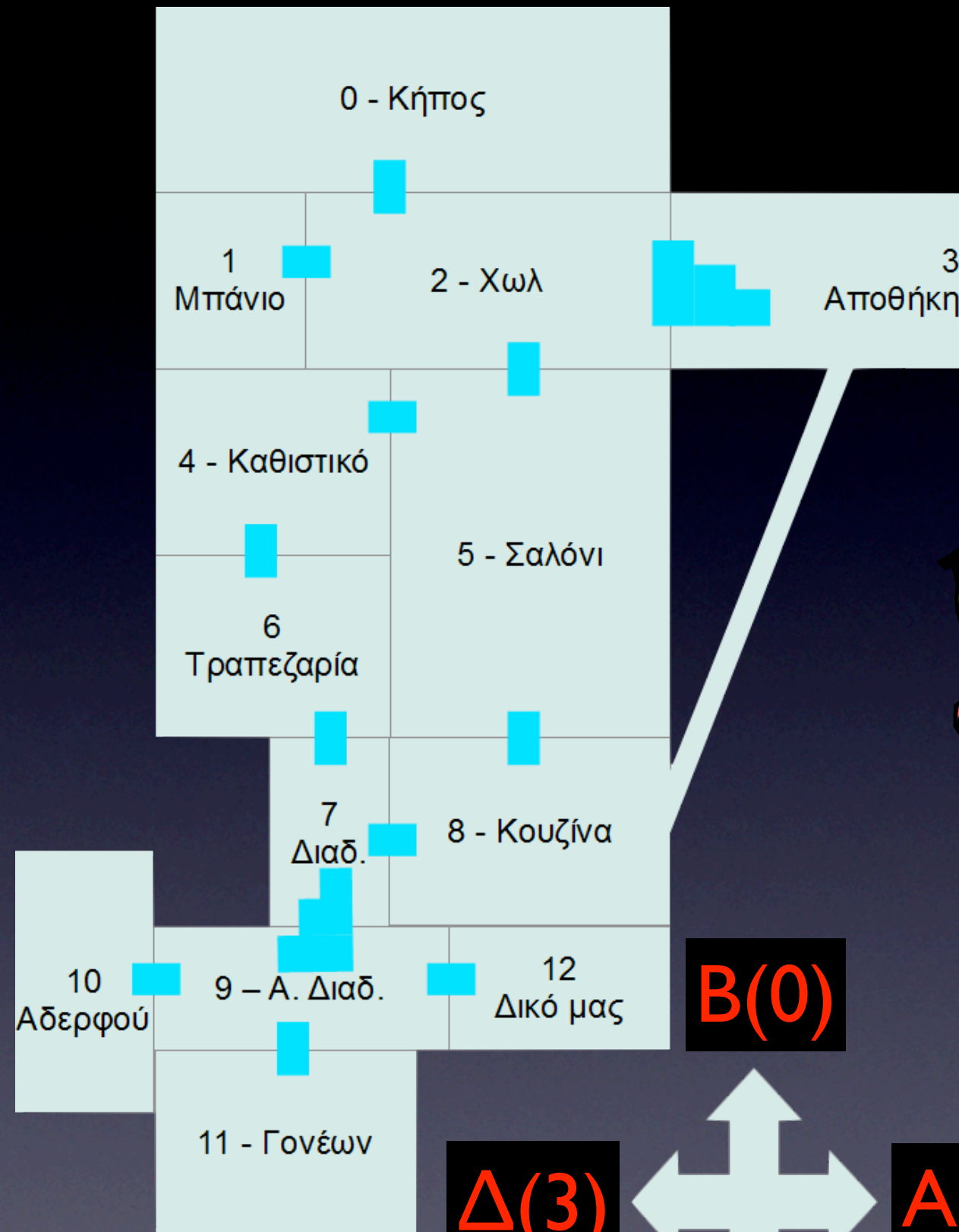
ή The Adventure, αν το προτιμάτε...



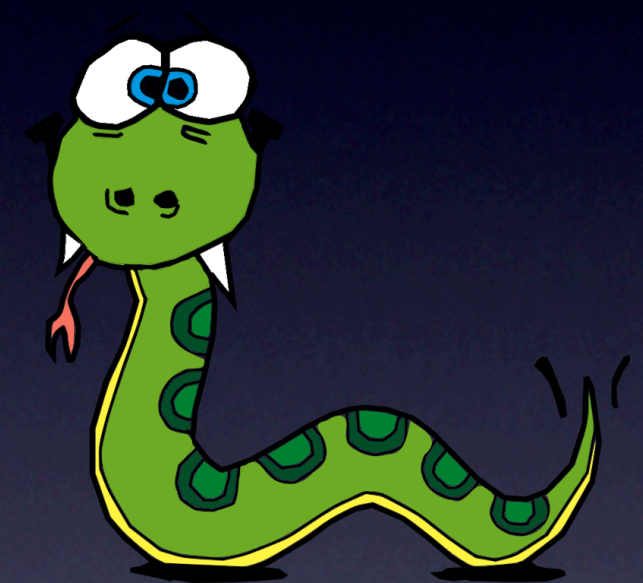
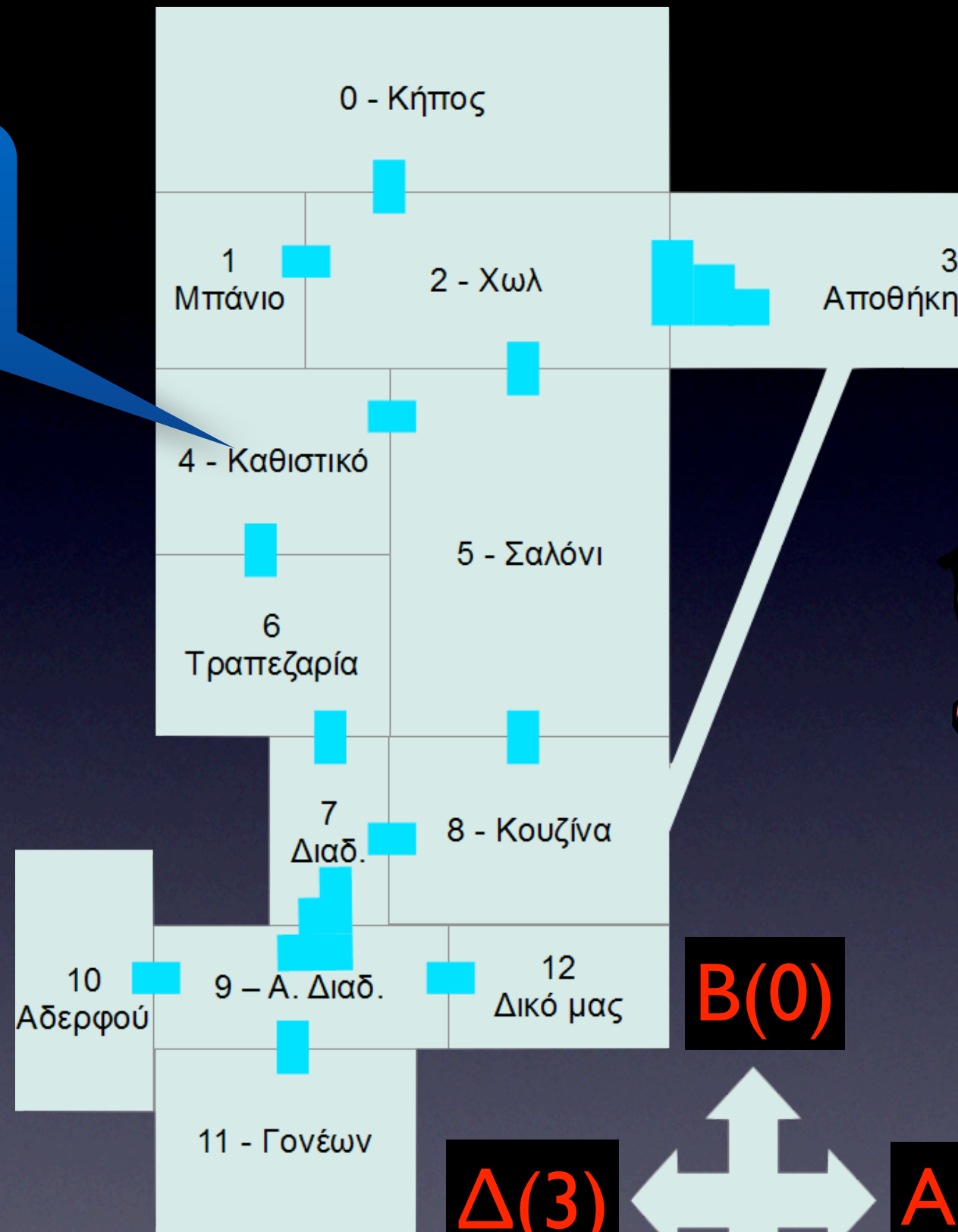
- Χάρτης
- Σενάριο
- Πιθανές Κινήσεις (Πόρτες)
- Προορισμός = Win!
- Λάθος δωμάτιο = Lose!





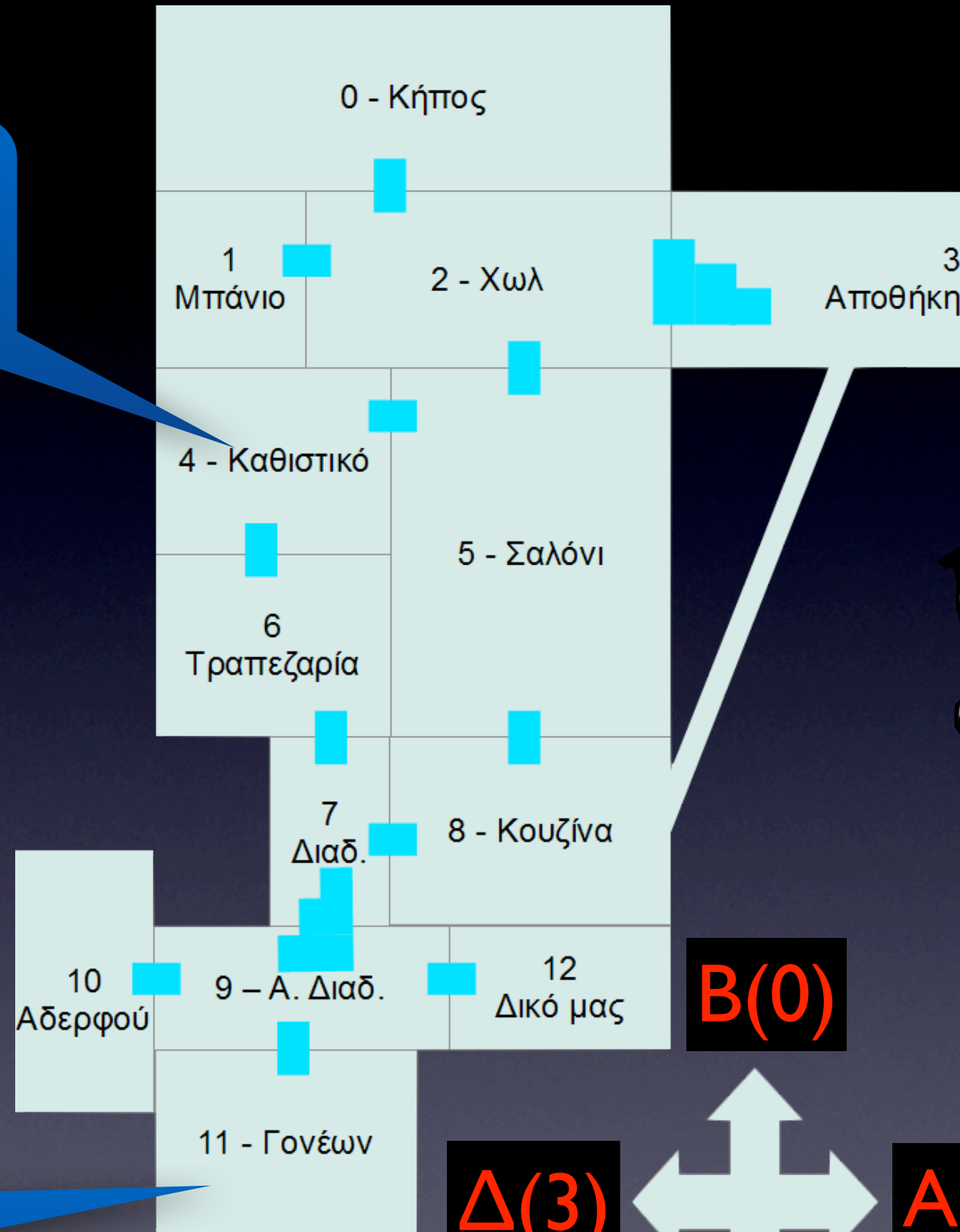


Πατέρας!





Πατέρας!



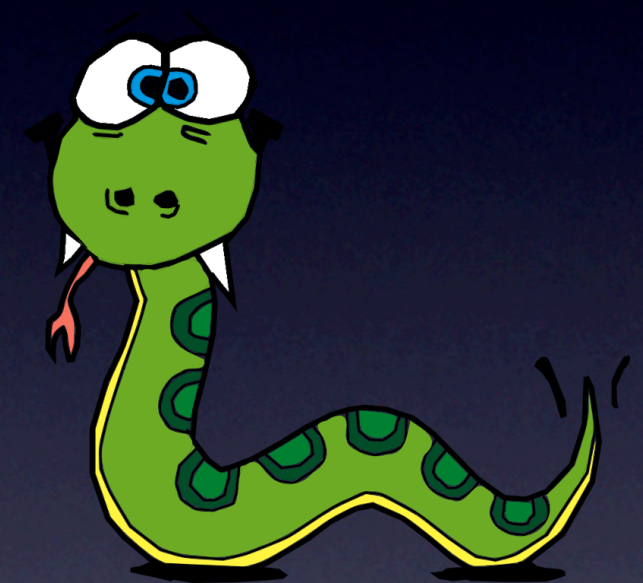
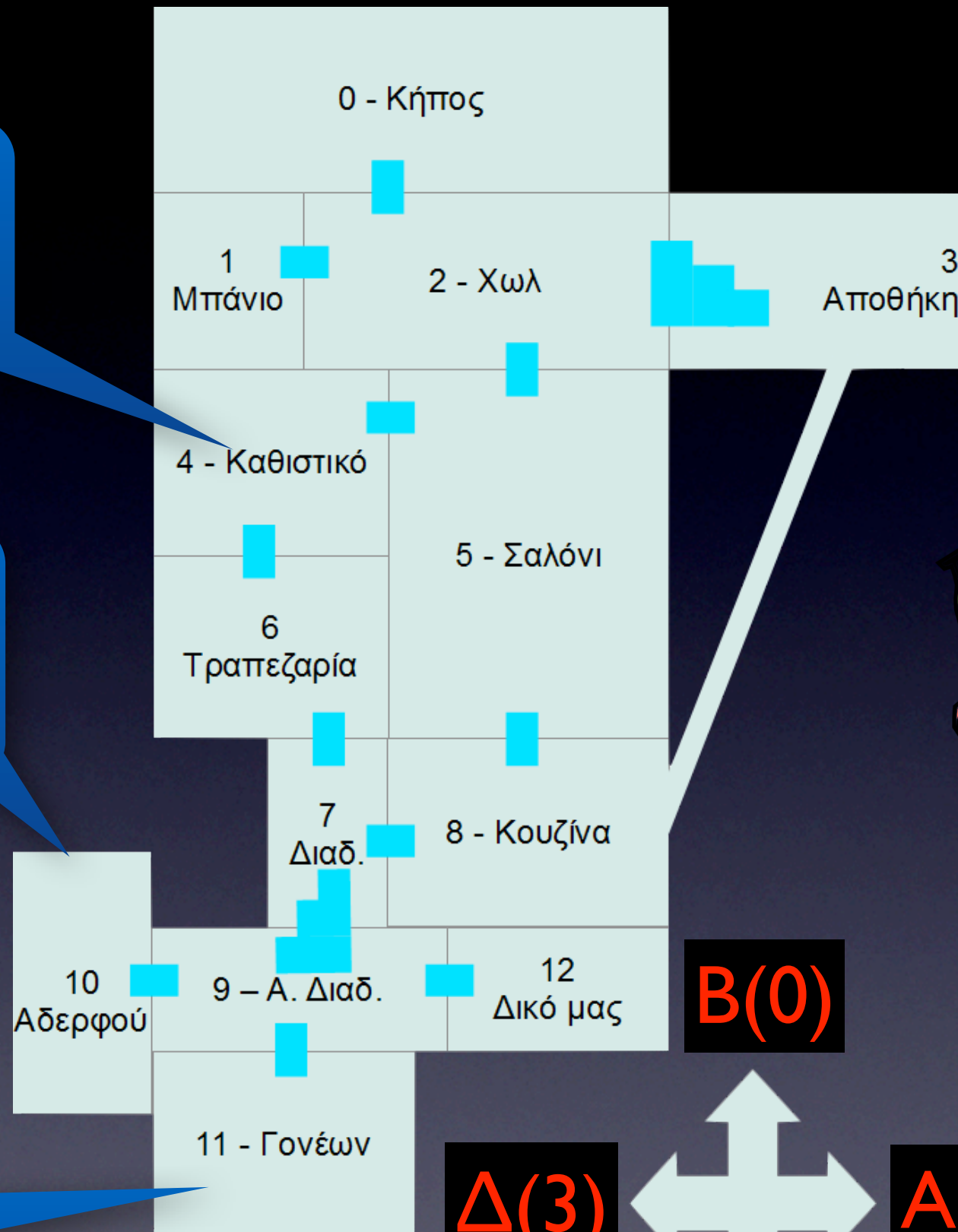
Μητέρα!



Πατέρας!

Αδερφός  
(Μαρτυριάρης!)

Μητέρα!

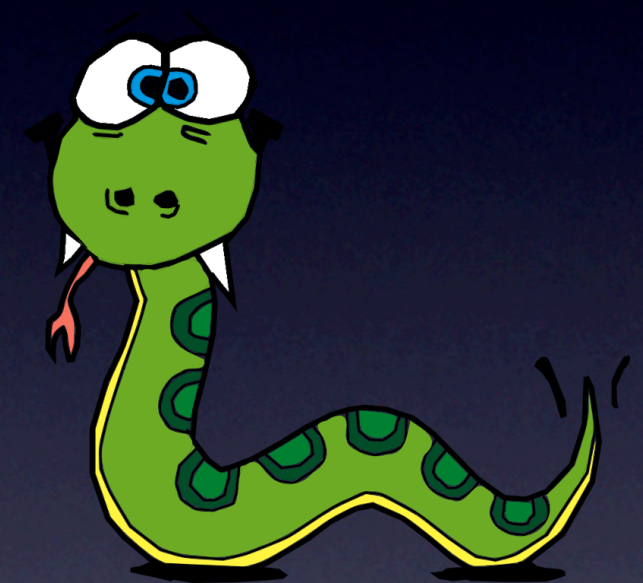
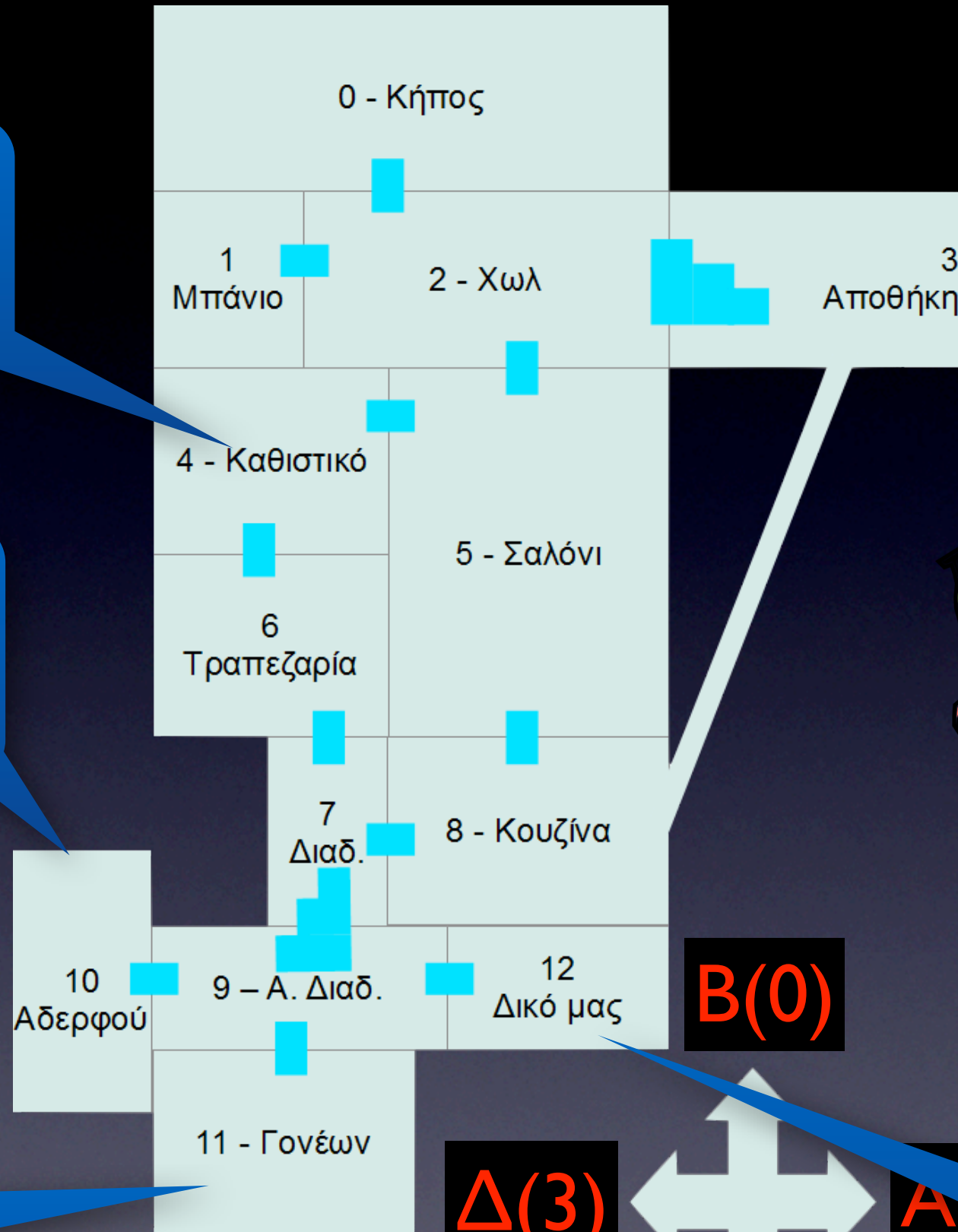




Πατέρας!

Αδερφός  
(Μαρτυριάρης!)

Μητέρα!



$B(0)$

$\Delta(3)$

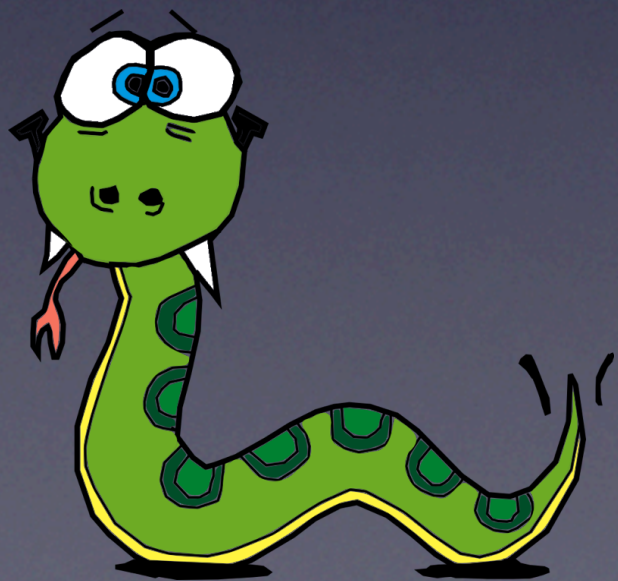
$A(2)$

$N(1)$

Γλυτώσαμε!



lossrooms = [ 4 , 10 , 11 ]



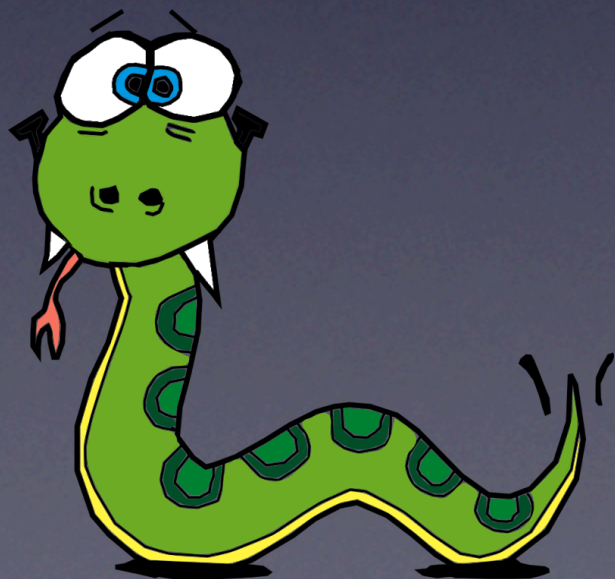


Πατέρας!

Αδερφός  
(Μαρτυριάρης!)

lossrooms = [ 4 , 10 , 11 ]

Μητέρα!





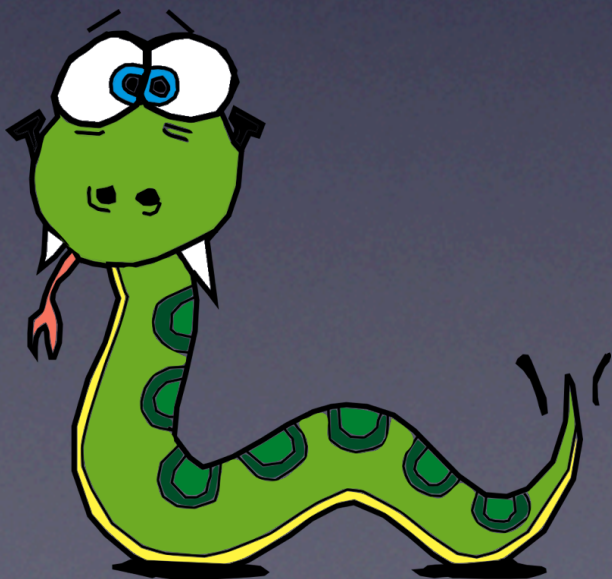
Πατέρας!

Αδερφός  
(Μαρτυριάρης!)

lossrooms = [ 4 , 10 , 11 ]

```
if room in lossrooms:  
    print "Lose!"
```

Μητέρα!





Πατέρας!

Αδερφός  
(Μαρτυριάρης!)

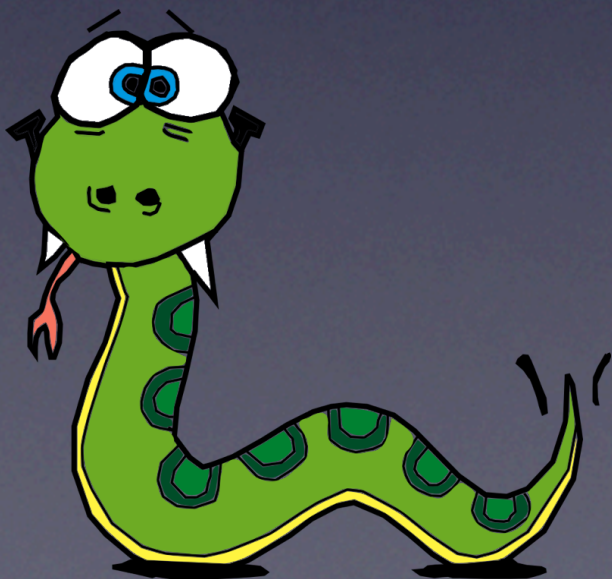
lossrooms = [ 4 , 10 , 11 ]

if room in lossrooms:  
print "Lose!"

Μητέρα!

winrooms = [ 12 ]

Γλυτώσαμε!





Πατέρας!

Αδερφός  
(Μαρτυριάρης!)

```
lossrooms = [ 4 , 10 , 11 ]
```

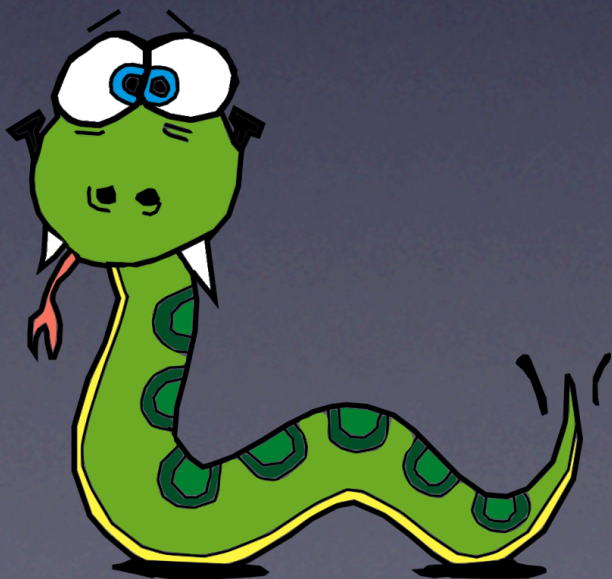
```
if room in lossrooms:  
    print "Lose!"
```

Μητέρα!

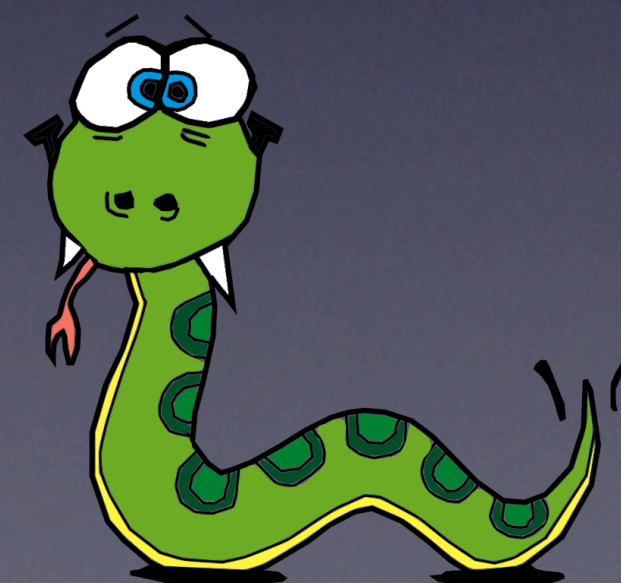
```
winrooms = [ 12 ]
```

```
if room in winrooms:  
    print "Win!"
```

Γλυτώσαμε!

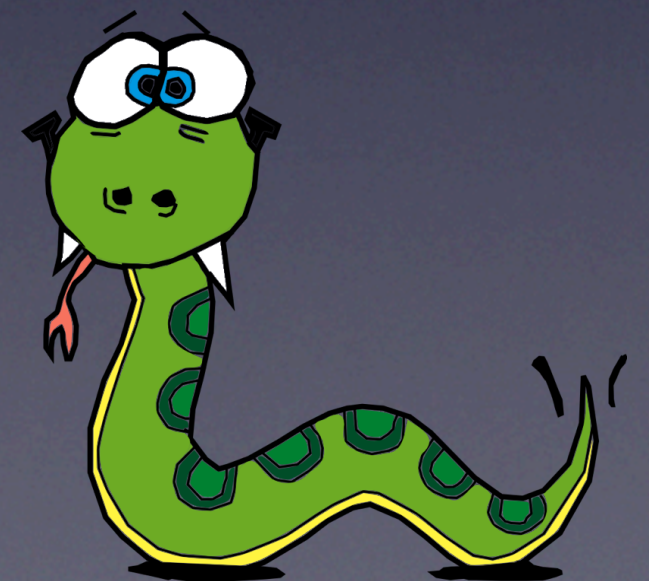








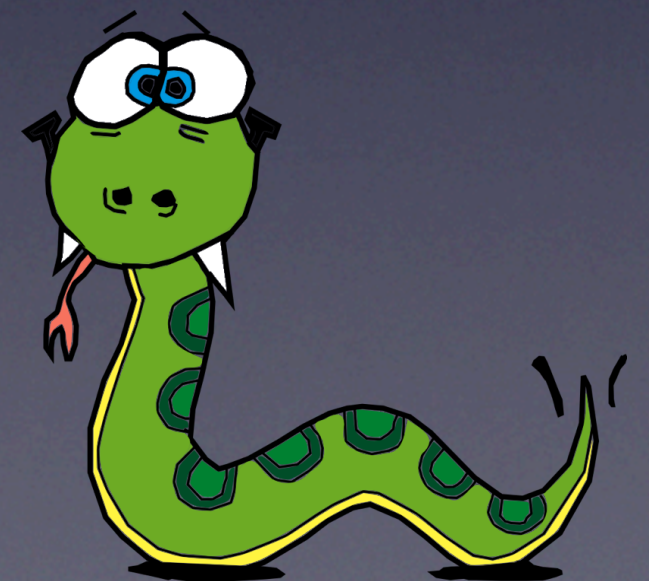
```
rooms = [ "Βρίσκεισαι στον κήπο. Παντού σκοτάδι.",  
          "Βρίσκεισαι στο μπάνιο. Ακούς θόρυβο.",  
          "Βρίσκεισαι στο χωλ. Παραλίγο να σκοντάψεις.",  
          ... ]
```





```
rooms = [ "Βρίσκεισαι στον κήπο. Παντού σκοτάδι.",  
          "Βρίσκεισαι στο μπάνιο. Ακούς θόρυβο.",  
          "Βρίσκεισαι στο χωλ. Παραλίγο να σκοντάψεις.",  
          ... ]
```

```
room = 0  
print rooms [room]
```

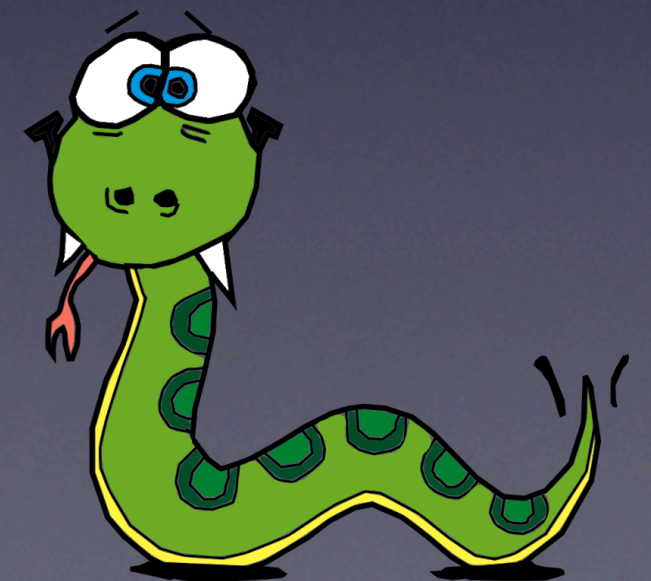




```
rooms = [ "Βρίσκεσαι στον κήπο. Παντού σκοτάδι.",  
          "Βρίσκεσαι στο μπάνιο. Ακούς θόρυβο.",  
          "Βρίσκεσαι στο χωλ. Παραλίγο να σκοντάψεις.",  
          ... ]
```

```
room = 0  
print rooms [room]
```

Βρίσκεσαι στον κήπο. Παντού σκοτάδι.



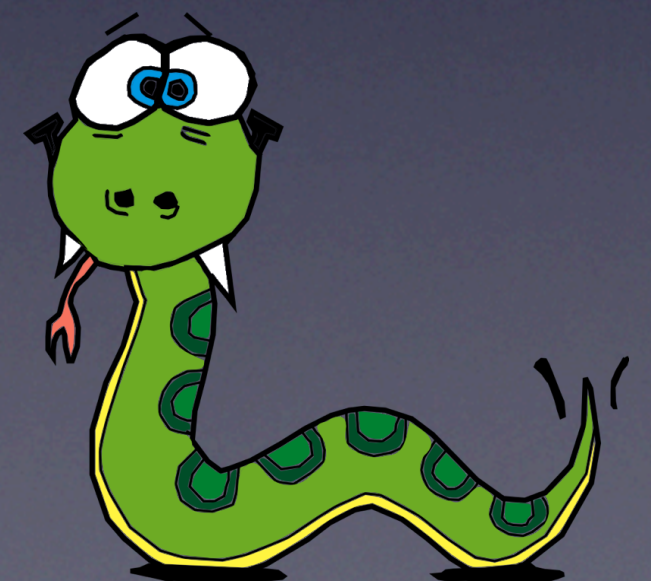


```
rooms = [ "Βρίσκεισαι στον κήπο. Παντού σκοτάδι.",  
          "Βρίσκεισαι στο μπάνιο. Ακούς θόρυβο.",  
          "Βρίσκεισαι στο χωλ. Παραλίγο να σκοντάψεις.",  
          ... ]
```

```
room = 0  
print rooms [room]
```

Βρίσκεισαι στον κήπο. Παντού σκοτάδι.

```
room = 1  
print rooms [room]
```





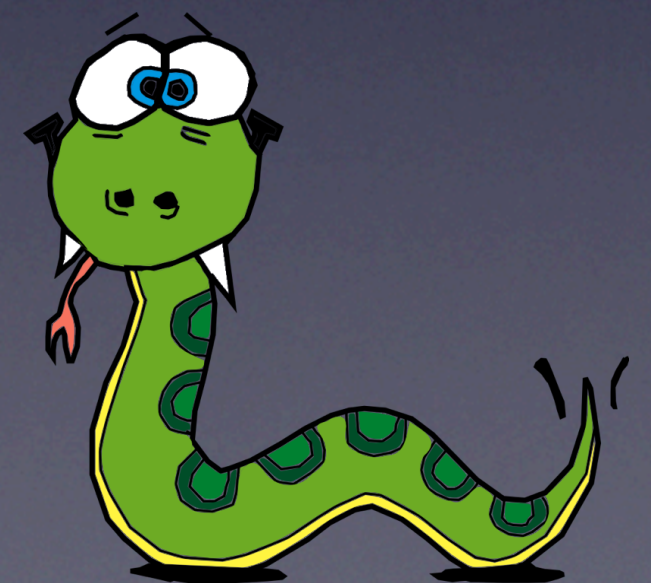
```
rooms = [ "Βρίσκεισαι στον κήπο. Παντού σκοτάδι.",  
          "Βρίσκεισαι στο μπάνιο. Ακούς θόρυβο.",  
          "Βρίσκεισαι στο χωλ. Παραλίγο να σκοντάψεις.",  
          ... ]
```

```
room = 0  
print rooms [room]
```

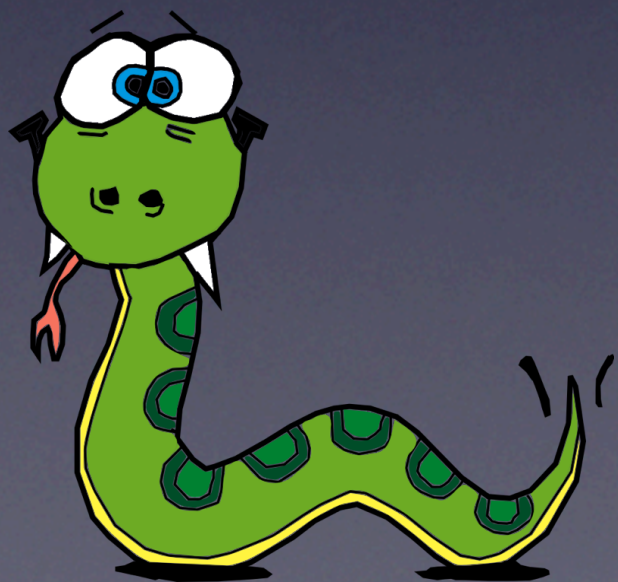
Βρίσκεισαι στον κήπο. Παντού σκοτάδι.

```
room = 1  
print rooms [room]
```

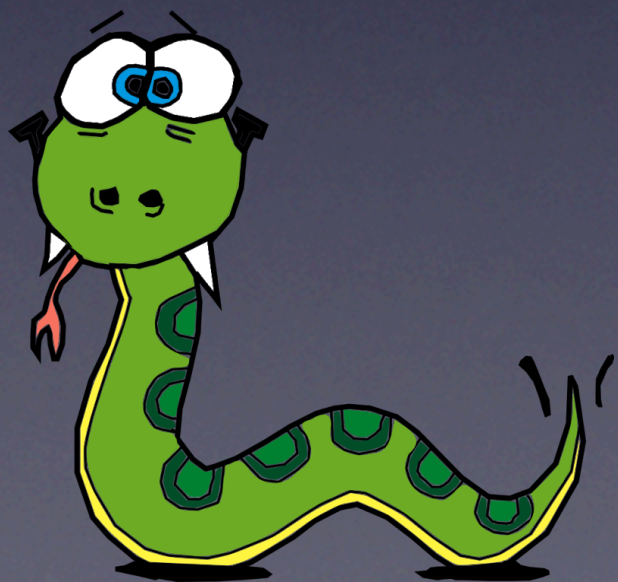
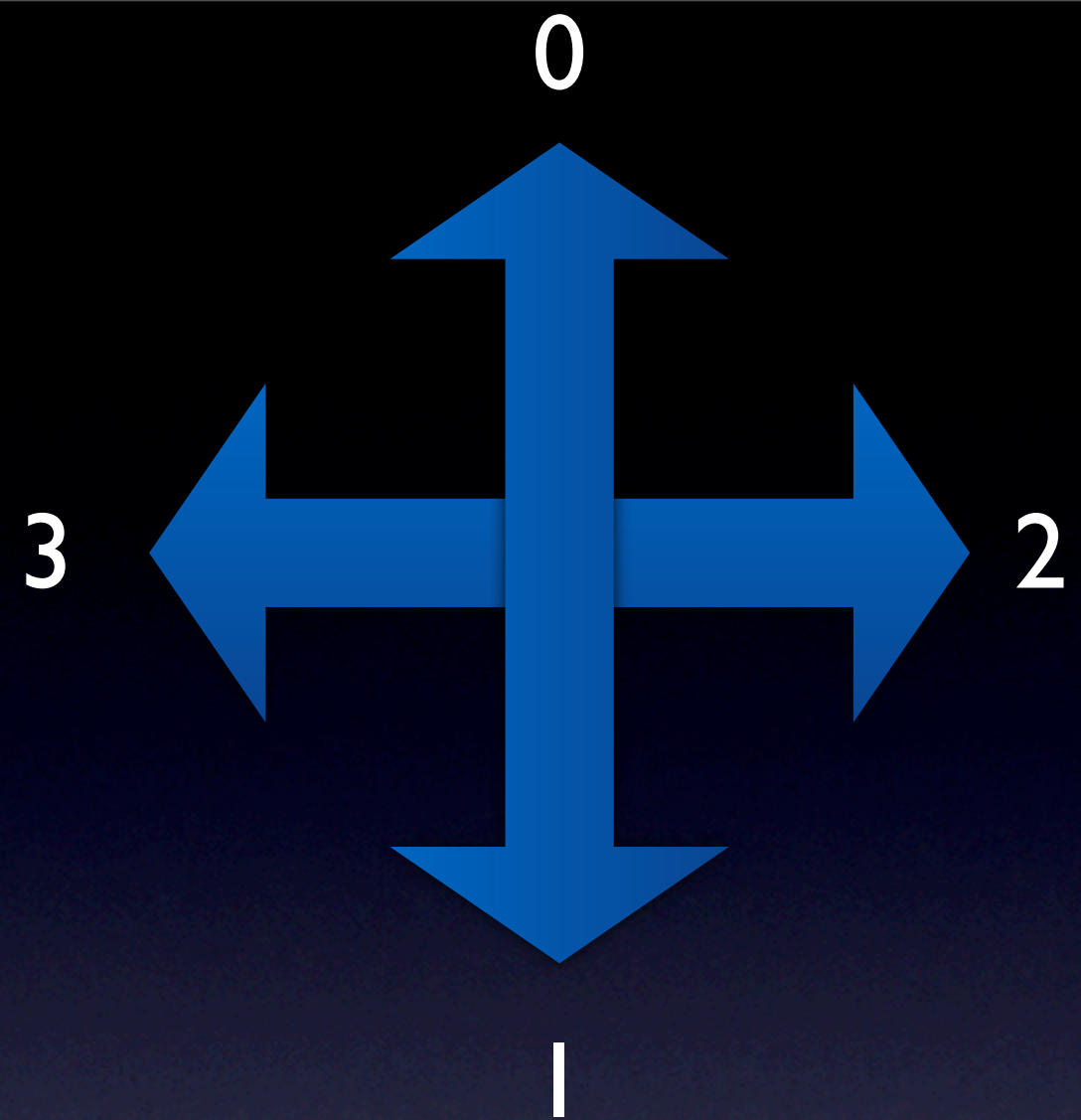
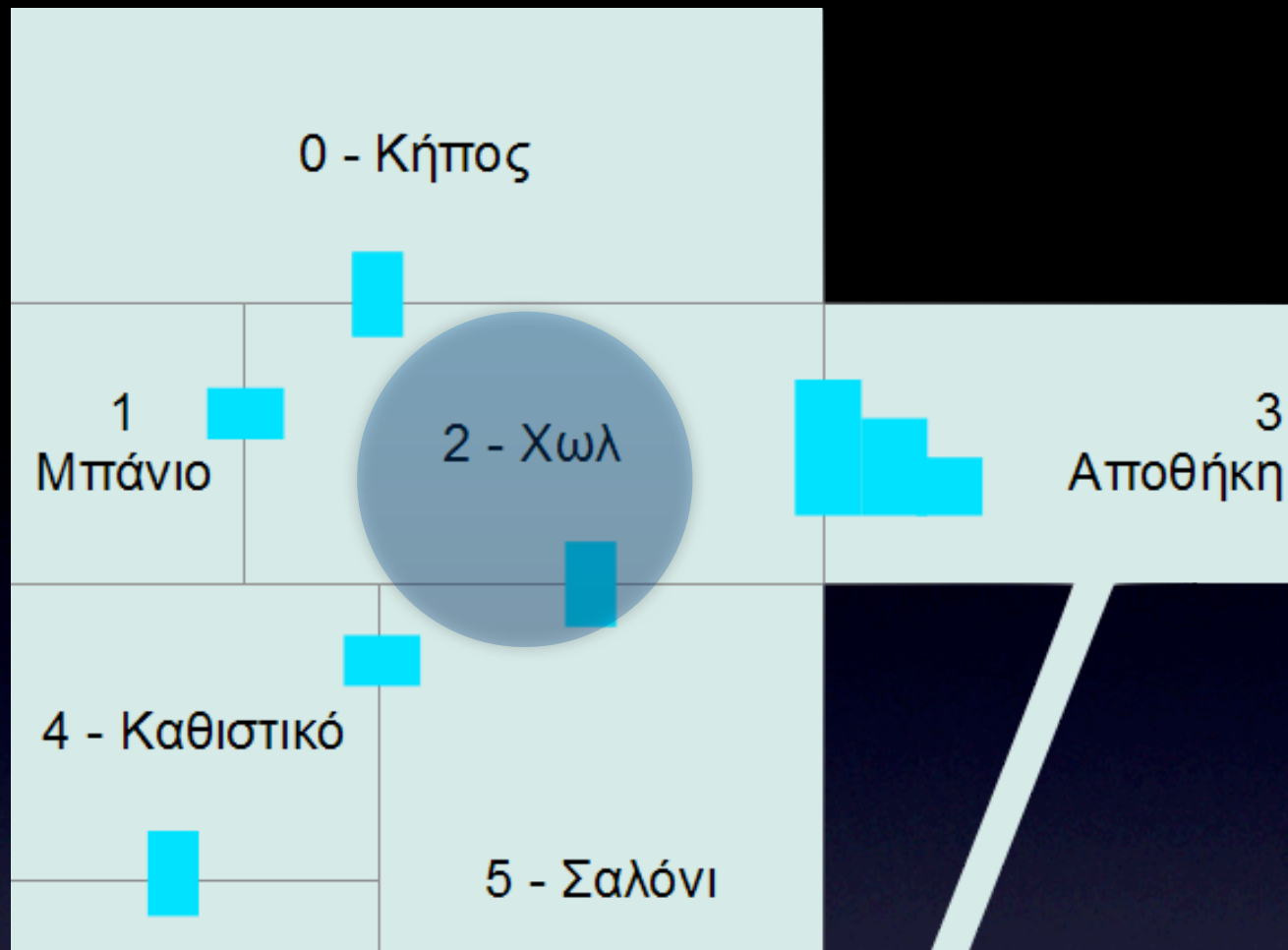
Βρίσκεισαι στο μπάνιο. Ακούς θόρυβο.



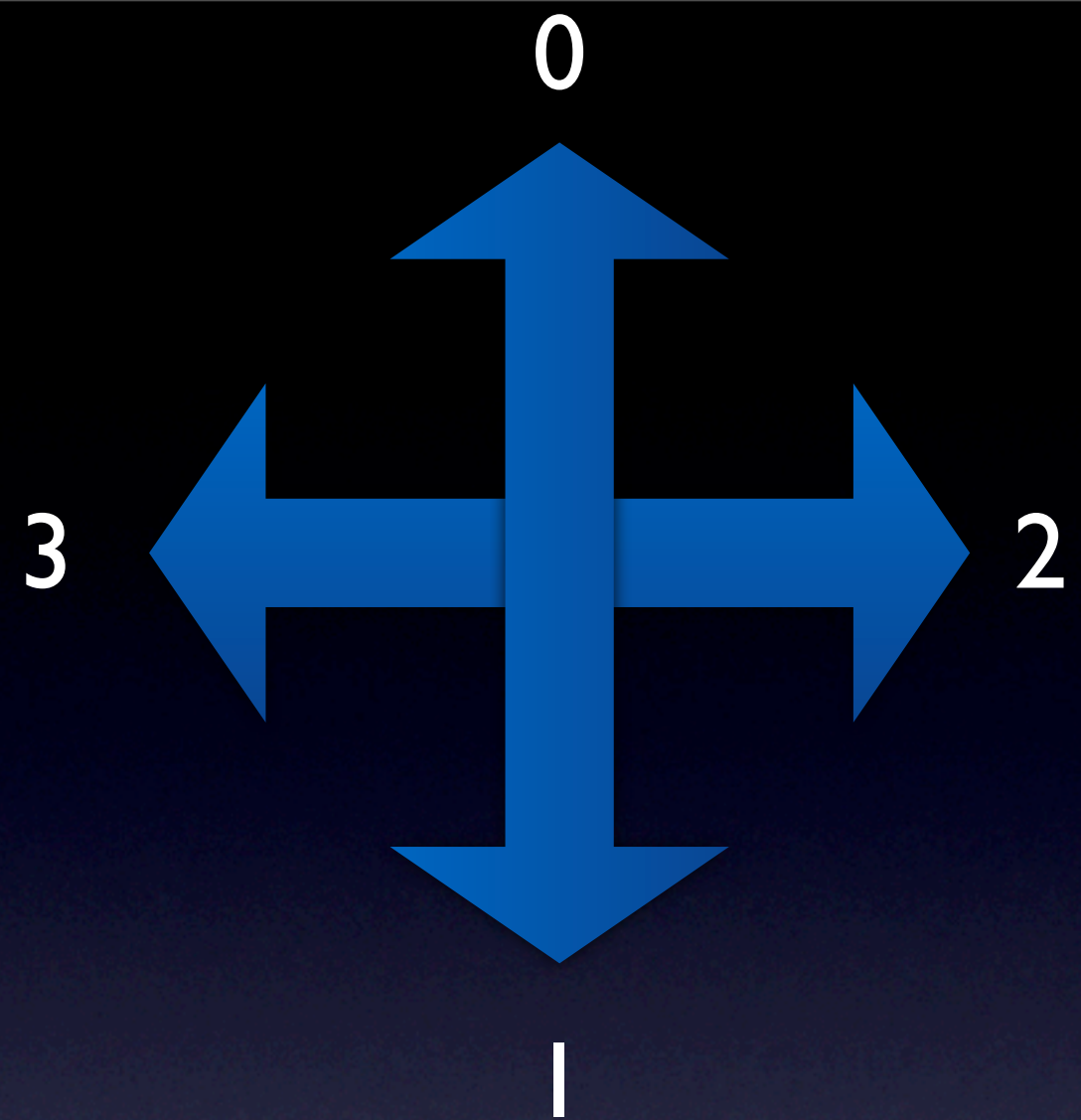
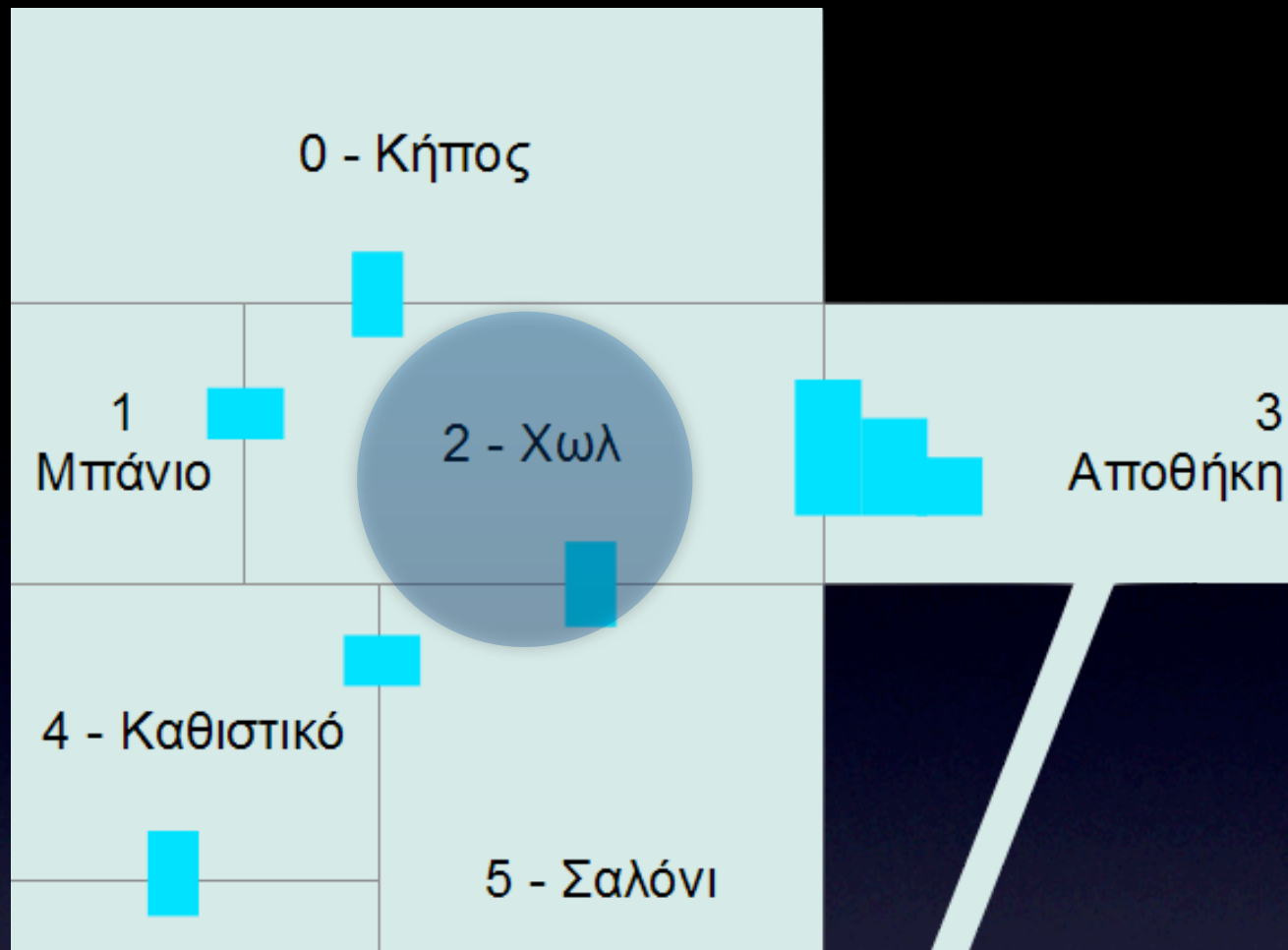




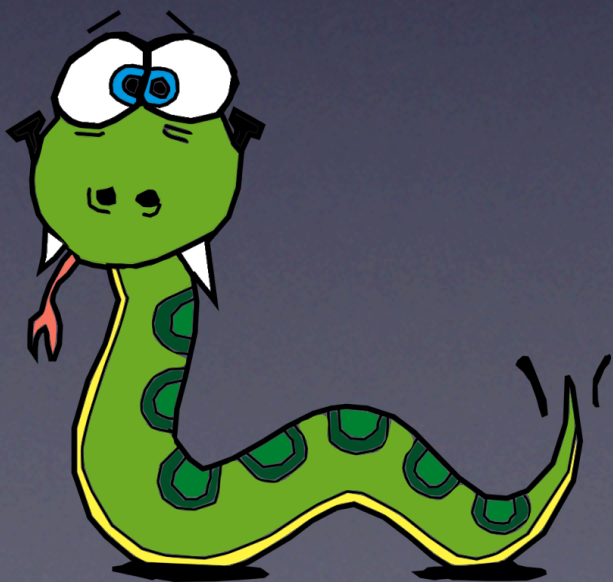




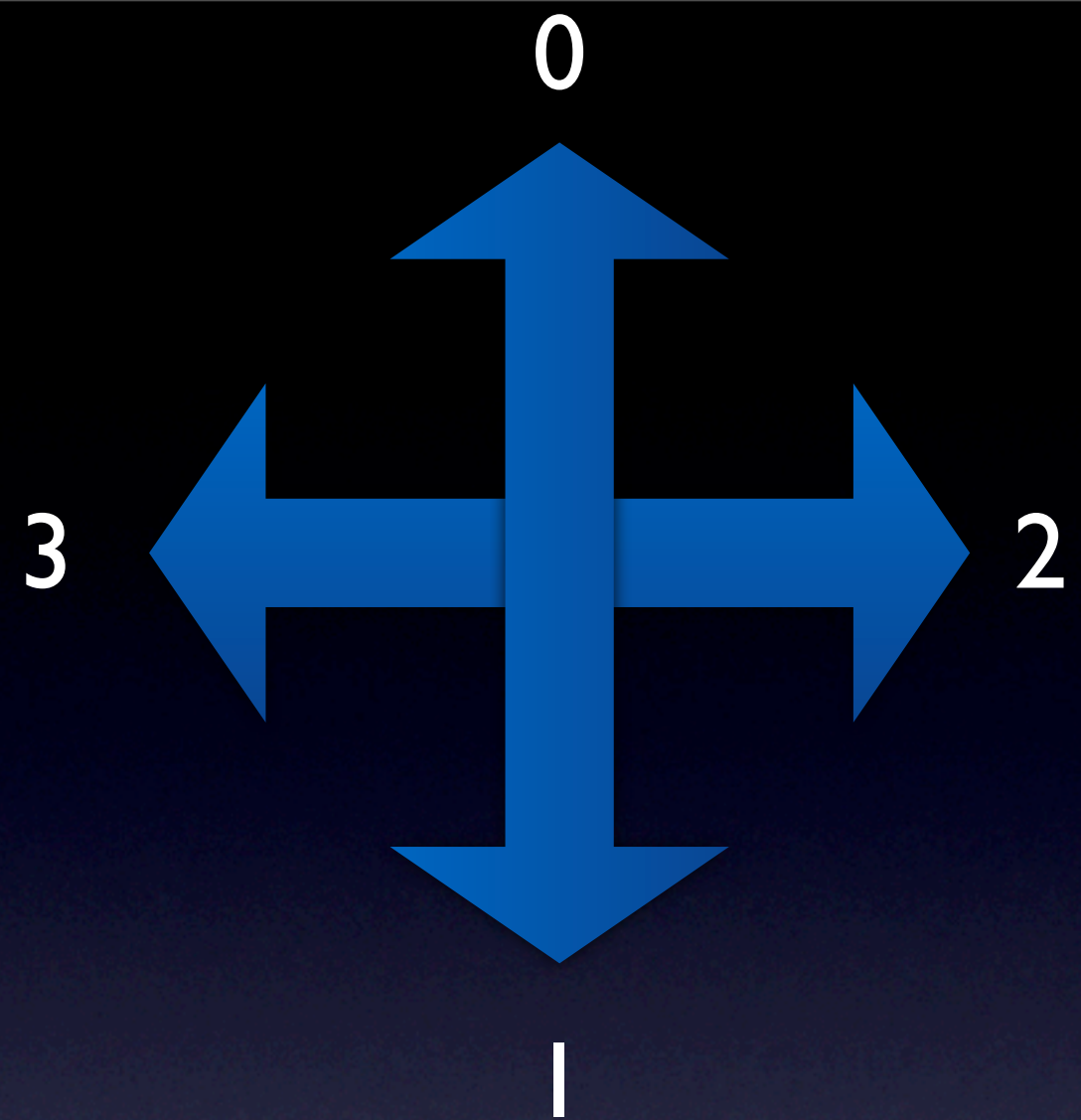
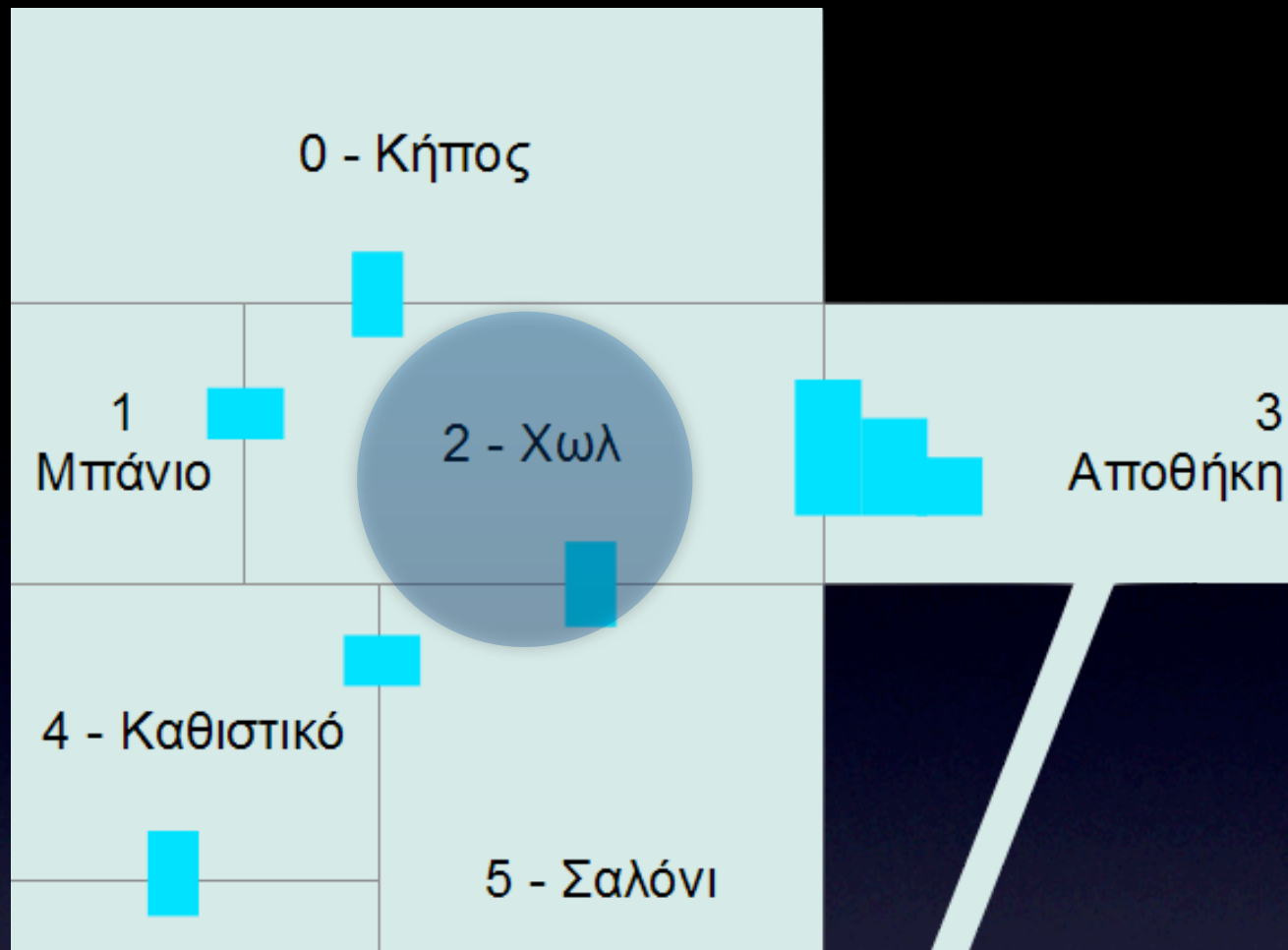




`exits = [ 0, 5, 3, 1 ]`

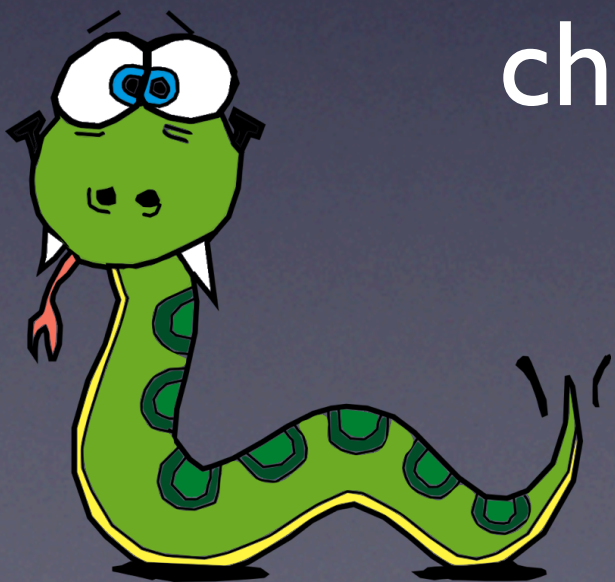




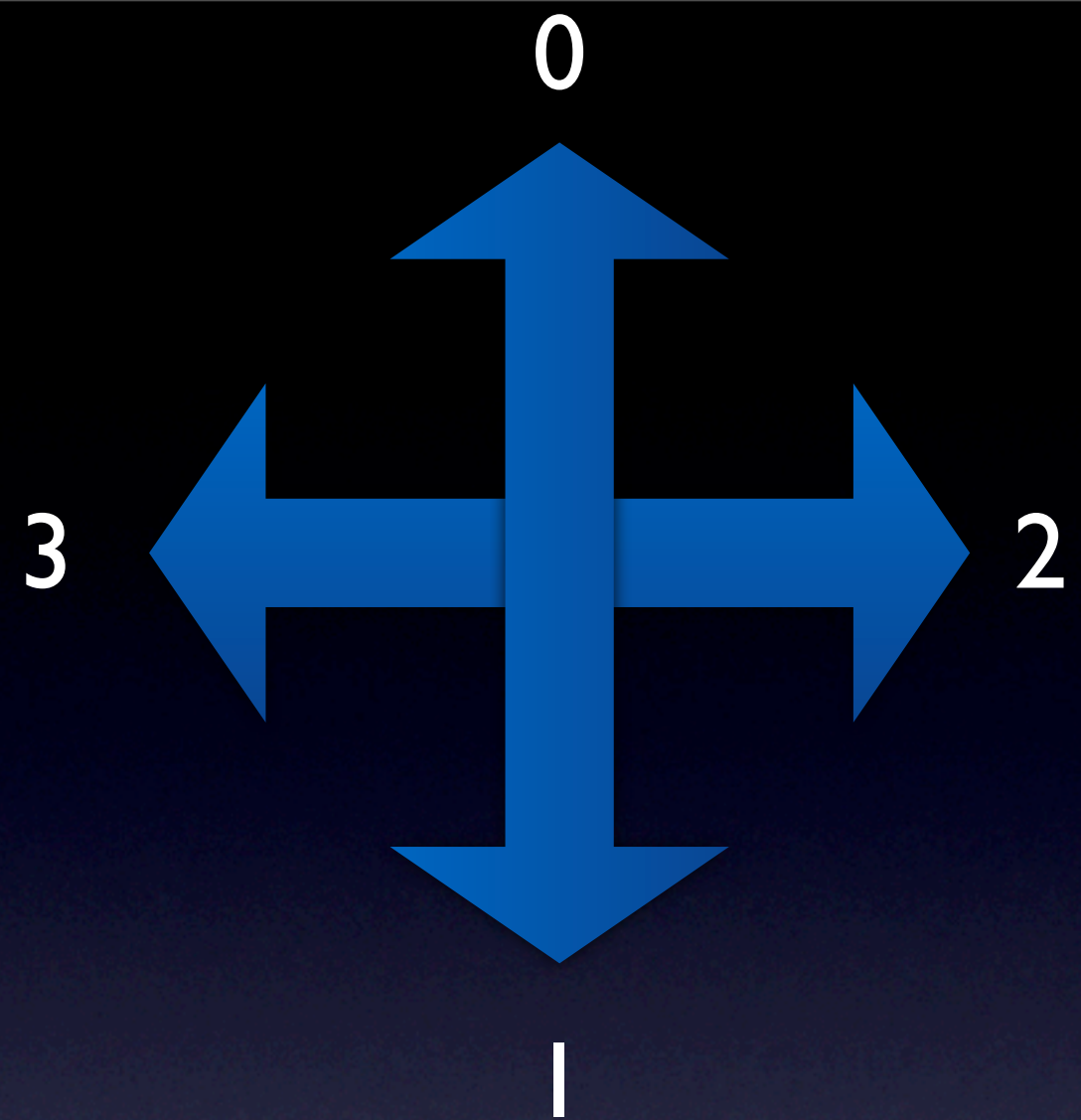
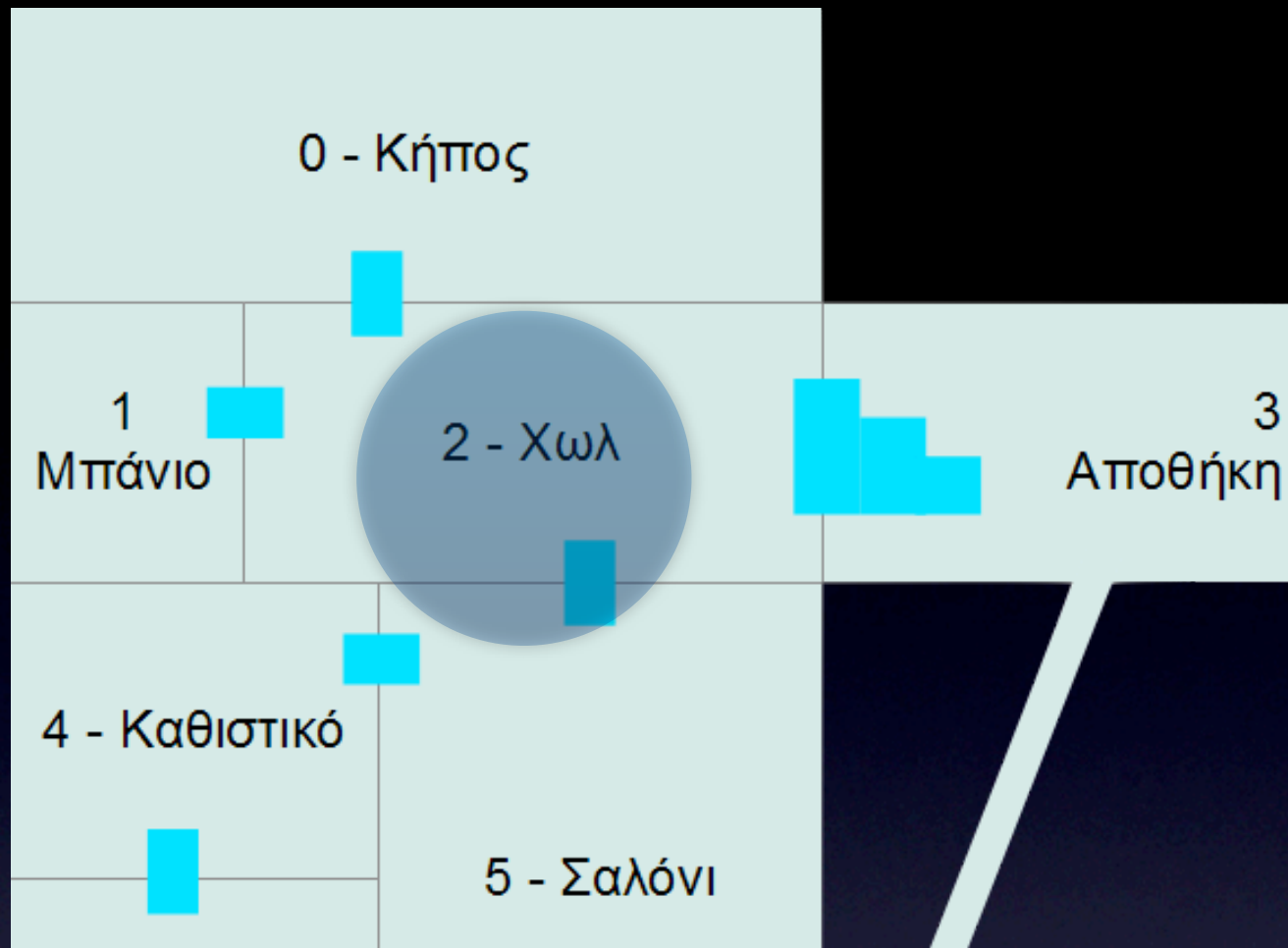


```
exits = [ 0, 5, 3, 1 ]
```

```
choice = input("Κατεύθυνση:")
```



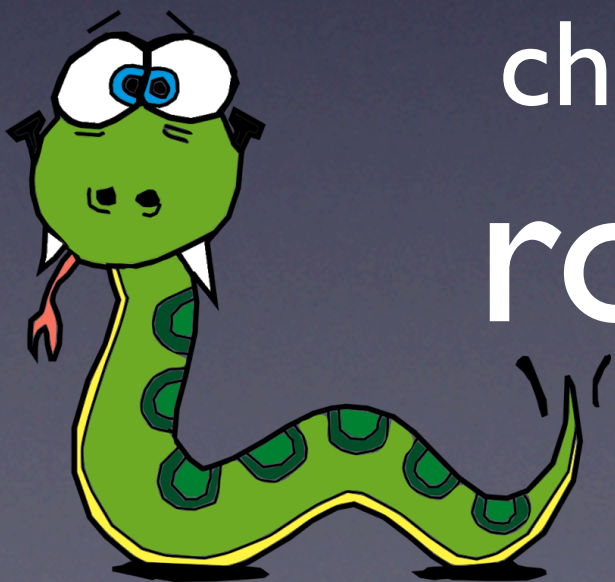




```
exits = [ 0, 5, 3, 1 ]
```

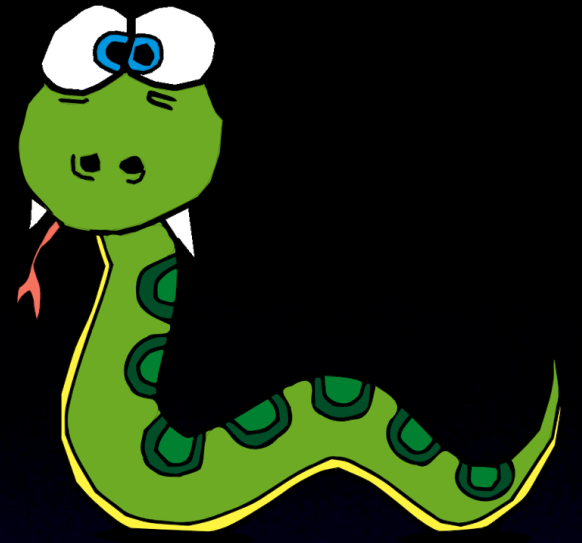
```
choice = input("Κατεύθυνση:")
```

```
room = exits [ choice ]
```



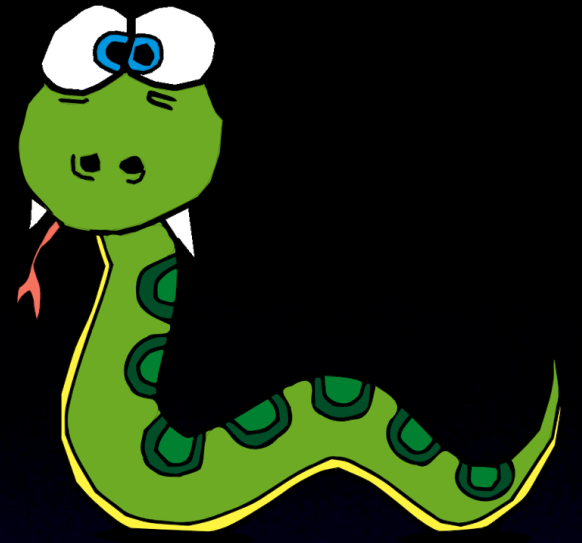


```
moves = [ [ -1, 2, -1, -1 ],  
           [ -1, -1, 2, -1 ],  
           [ 0, 5, 3, 1 ],  
           [ -1, 8, -1, 2 ],  
           [ -1, 6, 5, -1 ],  
           [ 2, 8, -1, 4 ]...
```





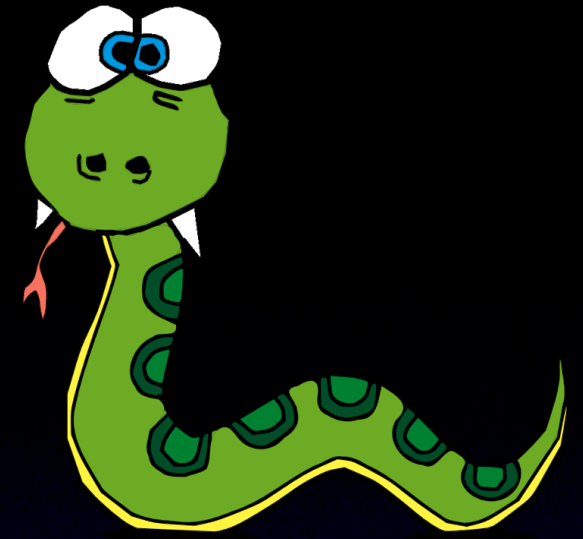
```
moves = [ [ -1, 2, -1, -1 ],  
           [ -1, -1, 2, -1 ],  
           [ 0, 5, 3, 1 ],  
           [ -1, 8, -1, 2 ],  
           [ -1, 6, 5, -1 ],  
           [ 2, 8, -1, 4 ]...
```



```
room = 0  
print rooms [ room ]  
exits = moves [ room ]  
choice =input("Direction:")  
room = exits [ choice ]
```



```
moves = [ [ -1, 2, -1, -1 ],  
           [ -1, -1, 2, -1 ],  
           [ 0, 5, 3, 1 ],  
           [ -1, 8, -1, 2 ],  
           [ -1, 6, 5, -1 ],  
           [ 2, 8, -1, 4 ]...
```



```
room = 0  
print rooms [ room ]  
exits = moves [ room ]  
choice =input("Direction:")  
room = exits [ choice ]
```



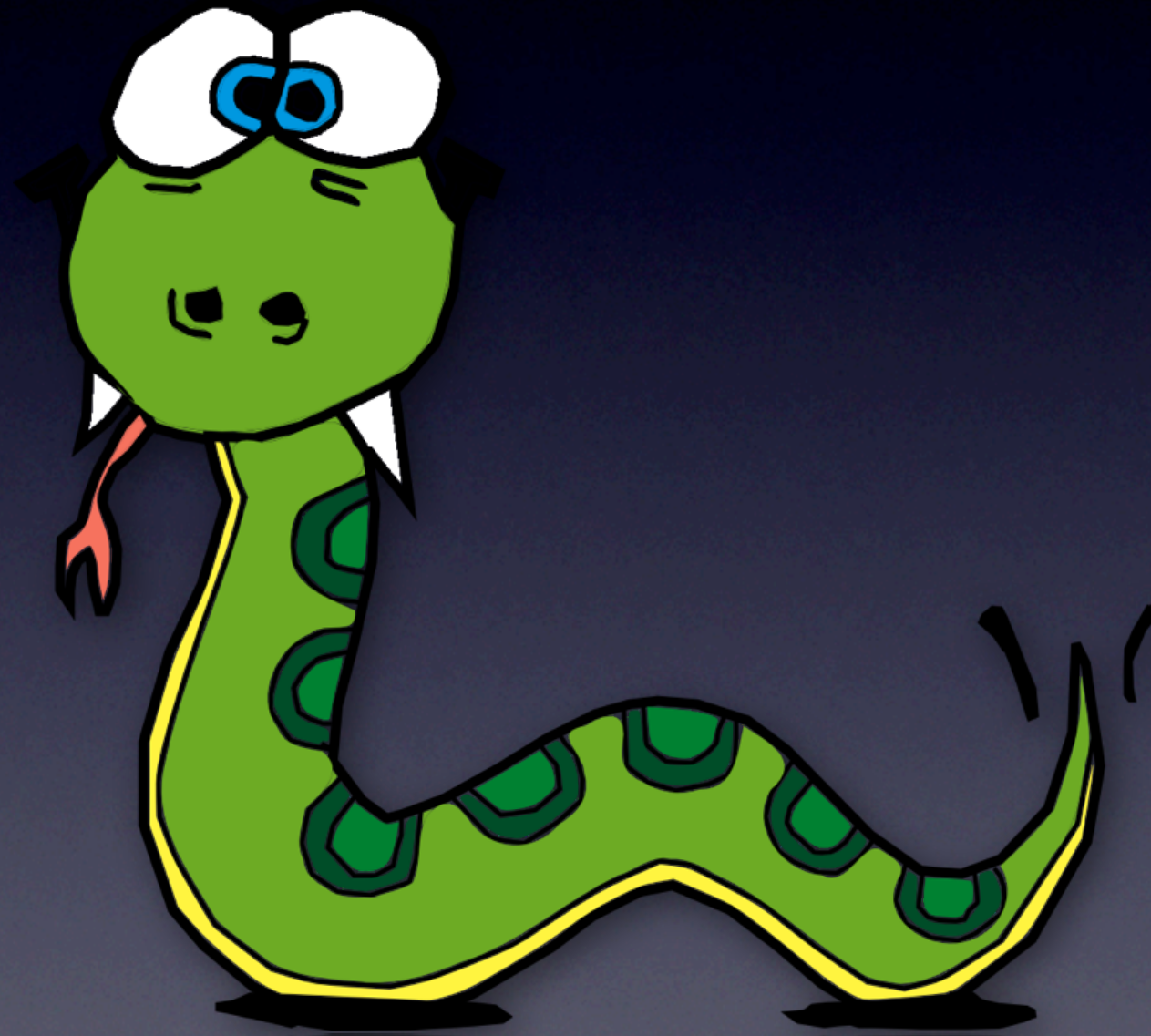


# Ώρα για Κώδικα!





# Ώρα για Κώδικα!



Μαύρο φίδι που μας έφαγε!